



# **PROCEDURE DE FABRICATION D'UN PIEGE A FRELONS ASIATIQUE**

**Piège sélectif conçu pour limiter  
l'impact sur les autres insectes**

**Ne pas manipuler à proximité immédiate des frelons  
Installer le piège à distance (5-10 mètres minimum d'une  
zone de passage)  
Porter des protections si nécessaire**

# PROCEDURE DE FABRICATION D'UN PIEGE A FRELON ASIATIQUE

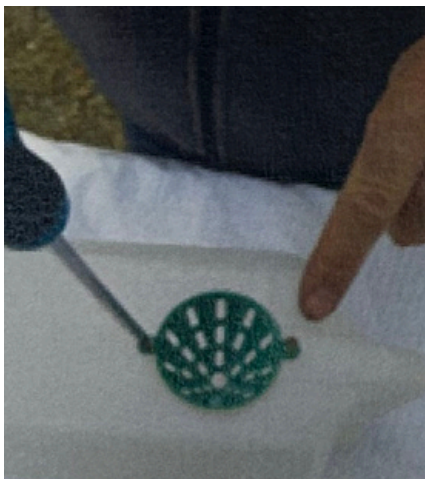


## 1 - Liste des articles et outillages nécessaire.

- 1 Bidon de récupérations
- 1 scie cloche de 51 cm Ø
- 2 vis à bois de 3 mm
- 1 cône piège à frelons



## 2 - Faire un perçage dans la partie haute du récipient à l'aide de la scie cloche.



## 3 - Positionner les vis à bois dans les emplacement prévu à cet effet.

**Recette**  
**A proportion égale**

**1/3 de Bière**

**1/3 de vin blanc**

**1/3 de sirop de cassis**

- Mettre environ 50 cl au fond du contenant.**
- A remplir si nécessaire en cour de saison**
- Ne pas enlever les frelons mort dans le bidon car il dégagent des phéromones qui attirent les autre frelons.**

La destruction des nids doit être réalisée par un professionnel agréé.

Afin d'éviter de noyer les autres insectes, vous pouvez placer une éponge au fond du récipient. Celle-ci s'imbibera du liquide attractif pour les frelons asiatiques, tout en limitant le risque de noyade pour les autres insectes.

Vous pouvez également utiliser différents types de contenants, tels qu'un bidon en plastique, un seau ou encore un bidon de lessive.

Vous pouvez ajouter plusieurs entrées au contenant afin d'augmenter les points d'accès et maximiser le piégeage des frelons.

Veillez à bien refermer le dessus afin d'empêcher la pluie de pénétrer dans le contenant.

### Avertissement / responsabilité

- Produit destiné à un usage extérieur uniquement
- Ne pas laisser à portée des enfants
- Ne pas ingérer le liquide attractif
- Ne pas utiliser à proximité d'aliments
- L'utilisateur est responsable de l'installation et de l'utilisation
- Le fabricant décline toute responsabilité en cas de mauvaise utilisation du produit.

